



WAS IST NEU IN VERSION 4.0

- **Allgemeines:**

- Elemente können **exklusiv** sichtbar gesetzt werden
- Unsichtbare Elemente können insgesamt gelöscht werden
- Horizonte sind **exklusiv** sichtbar
- Horizonte können alle sichtbar oder unsichtbar gesetzt werden
- Reihenfolge der Ansichtspunkte ist änderbar

- **Shape:** Loader zum Einlesen von Shapefiles (ESRI-Format)

- **Bahntrassierung - VIS-All Bahn:**

Ab Version 4 ist es möglich, neben Straßentrassen auch Schienenwege zu trassieren.

Der Planer wählt den gewünschten Regelquerschnitt in Schotter und Fester Fahrbahn aus und legt den Trassenverlauf direkt im 3D-Gelände fest.

Notwendige Klothoiden und Überhöhungen werden automatisch ergänzt, Abweichungen von den Regelwerkvorgaben werden gekennzeichnet.

Neben Ingenieurbauwerken und Weichen können auch Elektrifizierung, Bahnsteige weitere Infrastrukturelemente erzeugt und verpreist werden.

- **RailML® - Import/Export:**

Mit dem RailML® - Import können Bahnstrecken inklusive ihrer Eisenbahninfrastruktur aus Fremdsystemen ins VIS-All **importiert** werden.

Das Format railML(R) ist das Standardformat zum Austausch eisenbahnspezifischen Daten und wird entwickelt von der railML.org-Initiative.

Die importierten Strecken ermöglichen dem Planer die Integration der Neu- oder Ausbautrasse ins Bestandsnetz.

Diese kann über die railML-Exportschnittstelle wiederum in Netzsimulations- und Fahrplanprogramme zur Weiterverarbeitung **exportiert** werden.

- **Import über Kartenfenster (CovSel):**

Der Import über das Kartenfenster bietet dem Anwender die Möglichkeit, aus seinen Ausgangsdaten den gewünschten Bereich automatisch zu Selektieren und ins VIS-All zu importieren.

Eine Vorauswahl der notwendigen Datenkacheln entfällt. Die Funktion unterstützt sowohl Raster-DGM-Daten als auch Shape-Daten.

Das zu importierende Gebiet kann als Umring oder als Pufferbereich links und rechts einer Polylinie definiert werden.

Letzteres eignet sich vor allem für linienförmige Planungsmaßnahmen wie Straßen- oder Eisenbahnprojekte.

Import über Kartenfenster (CovSel): Selektiert und importiert auf einer 2D-Karte Grundlagendaten für die Trassenplanung

- **Raster-DGM-Import:**

- Möglichkeit der Transformation zwischen Koordinatensystemen
- Bessere Orthofoto-Zuweisung
- Weitere Ausdünnmöglichkeiten (Korridorauswahl > Covsel)

- **DA40-Import:** (Hilfe in Bearbeitung)

- Trasse als Sweep-
- Lupos-Anbindung

- **SRTM-Import:**

- Möglichkeit der Transformation zwischen Koordinatensystemen -
- Teilauswahl durch Korridorfestlegung (Covsel)

- **Straßentrassierung – neue Funktionen:** : (Hilfe wird ergänzt)

- Querschnittswechsel, Tunnel, Stützmauern
- neue Radwegequerschnitte
- Anzeigen der Lichtraumhöhe

- **DXF – Export - neue Funktion:**

- Export von 3D-Achse und Umring

- **VRML-Export:** (Hilfe wird erneuert)

 - 64bit-fähig

 - Ohne Cortona durchführbar

- **Foto einpassen :** (Hilfe wird erneuert)

 - neue Verfahrensweise

- **X-Datei-Export**

Der X-Datei-Export ermöglicht die Erzeugung von XSymbolen aus der VIS-All-Grafik zur weiteren Bearbeitung bzw. Verwendung in anderen Projekten.

[Feedback an Software Service John](#)

© 2015 Software Service John. Alle Rechte vorbehalten.